

PERANCANGAN SISTEM BOOKING SEMINAR PADA PERGURUAN TINGGI BERBASIS ANDROID

Nina Rahayu¹⁾, Deden Rustiana²⁾, dan Verawati Romauli Girsang³⁾

^{1,2,3} Jurusan Sistem Informasi, Business Intelligence, STMIK Raharja Perguruan Tinggi Raharja,
Jl. Jendral Sudirman No. 40 Modern Cikokol – Tangerang 15117
Telp. (021) 5529692, 5529586 Fax. (021) 5529743
E-mail: ninarahayu.niez@gmail.com¹⁾

Abstrak

Seminar adalah pertemuan untuk membahas suatu masalah yang dilakukan secara ilmiah. Pada seminar biasanya menampilkan satu atau beberapa pembicaraan dengan makalah atau kertas kerja yang sebelumnya telah dipersiapkan. Yang sangat dibutuhkan dalam seminar adalah pemesanan seminar yang dibutuhkan setiap peserta seminar agar dapat hadir untuk mengikuti seminar tersebut. Pemesanan biasanya dapat dilakukan langsung di tempat yang telah disediakan oleh penyelenggara seminar. Peserta seminar biasanya harus menunggu cukup lama untuk mendapatkan tiket masuk seminar sehingga membutuhkan sebuah sistem untuk membantu dalam proses pemesanan seminar agar lebih mudah dan tepat. Selain itu, dapat menampilkan berbagai informasi jadwal seminar yang ter-update. Pada penelitian ini penulis mencoba untuk merancang suatu sistem pemesanan seminar berbasis android agar pemesanan seminar lebih mudah untuk dilakukan, Rancangan Prototype Aplikasi Booking Seminar ini dibuat untuk menanggapi permasalahan yang terjadi dalam proses pemesanan seminar secara manual. Pemesanan seminar ini dapat dioperasikan melalui perangkat mobile apapun yang menggunakan sistem operasi android.

Kata kunci: pemesanan seminar, prototype, android.

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini, semakin banyak mahasiswa yang ingin mengikuti seminar khususnya di daerah Tangerang. Ada sebagian mahasiswa yang rela datang dan mengantre panjang untuk mendapatkan kuota dalam suatu seminar. Proses ini sangat melelahkan, karena banyaknya jumlah peminat. Maka biasanya membutuhkan waktu lama untuk mengantre, memilih waktu, tempat duduk, dan yang paling mengecewakan adalah saat sudah lama mengantre ternyata kuotanya sudah habis.

Para Mahasiswa sangat membutuhkan suatu sistem pemesanan seminar berbasis android. Sistem seminar *mobile booking* untuk mahasiswa di sekitar wilayah Tangerang. Sistem seminar *mobile booking* ini menyediakan informasi seminar ter-update dan juga bisa langsung pemesanan tiket secara *online* untuk mengikuti seminar tanpa harus kehilangan banyak waktu. Peserta seminar biasanya membeli tiket secara manual dari panitia atau langsung ke tempat yang menyelenggarakan. Proses ini sangat melelahkan, karena banyaknya jumlah peminat maka dari itu membutuhkan waktu lama untuk mengantre, memilih waktu, tempat duduk, dan yang paling mengecewakan adalah saat sudah lama mengantri ternyata kuotanya sudah habis. Oleh karena itu, kami penulis ini mengusulkan sebuah sistem *mobile* untuk melakukan pemesanan sementara, agar peserta seminar bisa melakukan pemesanan dimana saja sehingga mendapatkan tiket dengan mudah, dan menghemat waktu saat melakukan pemesanan seminar.

Dari pengamatan serta wawancara yang dilakukan dapat disimpulkan antara lain dengan tidaknya ada aplikasi pemesanan seminar akan memakan waktu yang lama dalam proses pemesanan seminar. Karena itu, penulis akan membuat sebuah rancangan *prototype* Aplikasi Booking Seminar berbasis android yang dapat membantu peserta seminar, maupun panitia penyelenggara seminar.

Perkembangan teknologi saat ini terus berkembang dengan pesat baik perangkat keras maupun perangkat lunak komputer. Penggunaan aplikasi komputer tidak lagi dianggap sebagai sesuatu yang baru. Seiring dengan kemajuan teknologi tersebut, dituntut akan adanya peran serta komputer dalam kemajuan teknologi tersebut, khususnya di dalam penyajian sistem informasi, karena saat ini kebutuhan masyarakat terhadap informasi sangat besar.

Dalam kehidupan sehari-hari, informasi tidak lagi hanya dimanfaatkan oleh kalangan perkantoran atau ilmuwan semata, namun sudah merupakan kebutuhan masyarakat yang mampu memberikan berbagai fasilitas pelayanan serta kemudahan- kemudahan yang mendukung manusia dalam upaya untuk menyelesaikan dan memberikan solusi pada berbagai dinamika sosial yang berkembang di masyarakat pada umumnya.

Perguruan tinggi di Tangerang adalah salah satu perguruan tinggi yang masih menggunakan cara manual dalam pemesanan seminar sehingga menghambat dalam memberikan mahasiswa dalam mengikuti seminar dan membuat waktu yang cukup lama dan tidak efisien. Jadi, dengan adanya aplikasi sistem pemesanan seminar ini memudahkan para mahasiswa untuk memesan tiket seminar dalam menghadiri seminar yang akan diadakan dalam waktu pendek atau panjang.

1.2 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Merancang suatu sistem pemesanan seminar supaya lebih efisien dan efektif .
2. Mempermudah dalam pencatatan data untuk meminimalkan kesalahan pencatatan.
3. Mempermudah para mahasiswa untuk melakukan pemesanan seminar

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Android

Menurut Silvia, Haritman dan Muladi (2014:2): “android adalah *platform open source* yang komprehensif dan dirancang untuk *mobile device*. Dikatakan komprehensif karena android menyediakan semua *tools* dan *frameworks* yang lengkap untuk pengembangan aplikasi pada suatu *mobile device*. Sistem android menggunakan *database* untuk menyimpan informasi penting yang diperlukan agar tetap tersimpan meskipun *device* dimatikan.” [1].

Menurut Nazruddin Safaat H (2014:1), Pemrograman Aplikasi *Mobile Smartphone* dan *Tablet PC* berbasis android. Bandung: Informatika), android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis *linux* yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi. android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka [2].

Salbino (2014) mendefinisikan android merupakan sistem operasi berbasis *linux* yang bersifat terbuka (*open source*) dan dirancang untuk perangkat seluler layar sentuh seperti *smartphone* dan komputer tablet [3]. Jadi, untuk membuka aplikasi *booking* seminar ini harus memiliki spesifikasi perangkat android yang cukup, untuk dapat menggunakan aplikasi ini supaya membantu dalam pemesanan tiket seminar.

2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima. Tanpa suatu informasi, suatu sistem tidak akan berjalan dengan lancar dan akhirnya bisa mati. Dengan kata lain sumber dari informasi adalah data. Data menggambarkan suatu kejadian yang sering terjadi, dimana data tersebut akan diolah dan akan diterapkan dalam sistem menjadi input yang berguna dalam suatu sistem. Data merupakan bentuk yang belum dapat memberikan manfaat yang besar bagi penerimanya, sehingga perlu suatu model yang nantinya akan dikelompokkan dan diproses untuk menghasilkan informasi [4].

2.3 Literature Review

Dalam upaya perlu dilakukan studi pustaka sebagai salah satu dari penerapan metode penelitian yang akan dilakukan. Di antaranya adalah untuk menghindari pembuatan ulang mengidentifikasi metode yang

pernah dilakukan, serta mengetahui orang lain yang spesialisasi dan area penelitian yang sama dibidang ini. Beberapa *Literature Review* tersebut adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini dilakukan oleh Dolly Aulia, Ahmad Zakir, dan Adrian Hadinata (2015), Sistem Informasi Pelayanan Reservasi Tiket Pada CV. Candra Berbasis *Mobile* android V1374, Journal stth medan . Penelitian ini dilakukan untuk memudahkan ara memesan iket bus pada CV. Candra. Sebagaimana konsumen bisa memesan tiket kapan saja dan dimana saja secara efektif [5].
2. Penelitian ini dilakuka oleh Causa Prima Wijaya, Kodrat Iman Satoto, dan R. Rizal Isnanto dengan judul penelitian PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET TRAVEL BERBASIS WEB ejournal.undip.ac . Penelitian ini dilakukan untuk memudahkan para konsumen dalam melakukan pemesanan tiket travel, dan mendaptkan banyak keuntungan serta memudahkan konsumen [6].

Dari dua *literature review* yang ada, telah banyak penelitian yang dilakukan mengenai Pemesanan berbasis android. Namun, dapat disimpulkan pula bahwa belum ada penelitian yang secara khusus membahas mengenai perancangan sistem pemesanan seminar berbasis android pada perguruan tinggi. Oleh karena itu penulis melakukan penelitian dan merancang aplikasi berbasis android dalam pemesanan seminar, untuk lebih memudahkan mahasiswa dalam mengikuti seminar yang telah diselenggarakan oleh panitia seminar.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Halaman Registrasi User

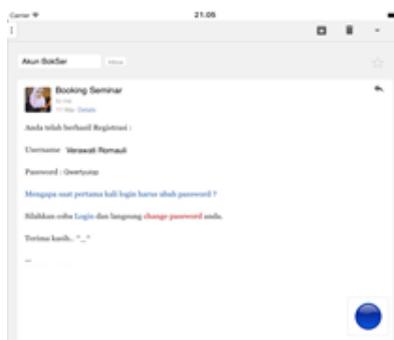
Halaman registrasi *user* pada Gambar 1 ditampilkan sebagai tampilan awal ketika *user* ingin masuk ke halaman utama karena ketika *user* ingin masuk ke dalam halaman utama, diharuskan registrasi terlebih dahulu.



Gambar 1. Halaman Registrasi User

3.2 Halaman Konfirmasi Akun User via Gmail

Halaman konfirmasi akun *user* via *Gmail* pada Gambar 2 merupakan halaman ketika *user* sudah melakukan registrasi, maka admin *user* akan mengirimkan *username* dan *password* lewat *Gmail* *user*.



Gambar 2. Konfirmasi Akun User via Gmail

3.3 Halaman Home

Halaman *home* pada Gambar 3 merupakan halaman awal ketika pertama kali masuk setelah *login*.



Gambar 3. .Halaman Home

3.4 Halaman Login User

Halaman *login user* pada Gambar 4 merupakan halaman *login* yang digunakan *user* untuk masuk ke sistem.



Gambar 4. .Halaman Login User

3.5 Halaman Utama

Halaman utama pada Gambar 5 merupakan halaman yang menampilkan berbagai informasi jadwal seminar terbaru selain itu juga ada pilihan untuk memilih salah satu seminar yang ingin diikuti oleh peserta seminar.



Gambar 5. Halaman Utama

3.6 Halaman *Input Nomor Bangku User*

Halaman *input* nomor bangku *user* pada Gambar 6 merupakan halaman dimana *user* dapat memilih sendiri nomor bangku yang diinginkan.



Gambar 6. Halaman *Input Nomor Bangku User*

3.7 Halaman *Detail Pemesanan*

Halaman detail pemesanan pada Gambar 7 merupakan halaman yang menampilkan informasi detail pemesanan seminar yang dipilih *user*. Di halaman ini terdapat 2 pilihan untuk melanjutkan proses pemesanan dan membatalkan pemesanan seminar. Jika *user* memilih oke maka akan diproses oleh admin untuk mendapatkan nomor pesanan. Jika *user* memilih membatalkan, maka akan kembali ke menu utama.



Gambar 7. Halaman *Detail Pemesanan*

3.8 Halaman *Konfirmasi Pemesanan*

Halaman konfirmasi pemesanan pada Gambar 8 merupakan halaman dimana *user* dapat melanjutkan ke proses pembayaran *booking* seminar.



Gambar 8. *Kofirmasi Pemesanan*

3.9 Halaman Metode Pembayaran

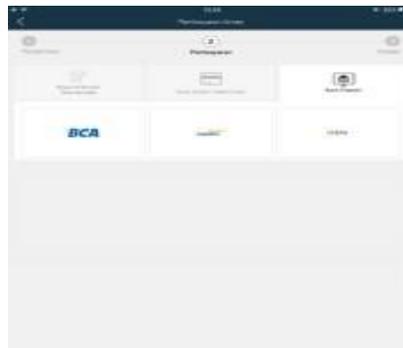
Halaman metode pembayaran pada Gambar 9 merupakan halaman yang menampilkan berbagai metode yang bisa digunakan oleh para peserta seminar.



Gambar 9. Halaman Metode Pembayaran

3.10 Halaman Detail Metode Pembayaran

Halaman detail metode pembayaran pada Gambar 10 berisi beberapa pilihan bank untuk mempermudah calon peserta dalam proses pembayaran.



Gambar 10. Halaman Detail Metode Pembayaran

3.11 Halaman Transaksi Pembayaran

Halaman pada Gambar 11 berisikan detail transaksi pembayaran dan juga nomor *virtual account* yang digunakan untuk melakukan transaksi kepada bank. Jika calon peserta sudah melakukan pembayaran *e-ticket* secara otomatis masuk ke dalam *e-mail* peserta.



Gambar 11. Halaman Transaksi Pembayaran

4. SIMPULAN DAN SARAN

4.1 Simpulan

Dengan dibuatnya rancangan aplikasi pemesanan seminar berbasis android ini dapat :

1. Mempersingkat waktu yang diperlukan untuk pemesanan seminar yang akan diikuti
2. Penggunaan sistem *mobile* ini dapat memberikan kemudahan bagi mahasiswa untuk mencari informasi mengenai seminar ter-*update*, jenis seminar, pembicara dan lainnya.
3. Aplikasi pemesanan seminar berbasis android ini dapat menampilkan denah tempat duduk sebuah tempat seminar, sehingga peserta seminar dapat memilih langsung tempat duduk sesuai keinginan..

4.2 Saran

Saran dari kami sebagai penulis diharapkan rancangan aplikasi sistem pemesanan seminar ini dapat mempertimbangkan kembali penelitian ini sebagai salah satu referensi dasar untuk mengambil solusi dari permasalahan mengenai pemesanan seminar yang dapat memudahkan para mahasiswa untuk mengikuti seminar dan dapat menambah kuota peserta seminar untuk menghadiri acara seminar yang diselenggarakan nantinya.

5. DAFTAR RUJUKAN

- [1] Putra, Poundar Kartika dan Santoso Petrus (2013), Aplikasi Toko Online Berbasis Android. Vol.1, Jurnal Dimensi Teknik Elektro.
- [2] Witono Timotius dan Raphael Susanto (2012), Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Mobile. Vol.7, Jurnal Sistem Informasi
- [3] Safaat H, Nazruddin, 2012, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android (redisi revisi). Informatika, Bandung
- [4] Yakub, Pengantar Sistem Informasi, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.
- [5] Hermawan S, Stephanus. 2011. "Mudah Membuat Aplikasi Android". Yogyakarta: Andi Offset
- [6] Afianto, Teguh. (2011). Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWUIT. Yogyakarta: Andi Publisher

Halaman ini sengaja dikosongkan.