

PERANCANGAN SISTEM LAPORAN DAN PENGISIAN KEMBALI DANA KAS KECIL BERBASIS WEB PADA SMK PGRI 31 LEGOK

Handy Januar Permana ¹⁾, Ruli Supriati ²⁾, dan Diona Kusuma ³⁾

^{1,2} Dosen STMIK Raharja

³STMIK Raharja Jurusan Sistem Informasi

^{1,2,3}Jl. Jendral Sudirman No. 40, Modernland, Tangerang

Email: handy.permana@raharja.info¹⁾

ABSTRAK

Sistem penerimaan dan pengeluaran kas kecil di SMK PGRI 31 Legok selalu dilakukan dengan menggunakan persediaan uang tunai atau kas kecil, untuk itu diperlukan adanya dana kas kecil yang sesuai dengan kebutuhan pihak sekolah dan sesuai dengan keputusan kepala sekolah, dana yang dibentuk untuk membiayai pengeluaran- pengeluaran rutin sekolah yang jumlahnya relatif kecil. Beberapa kendala yang dialami saat proses berlangsungnya penerimaan dan pengeluaran kas kecil di SMK PGRI 31 Legok dimana perhitungan secara manual dan penginputan melalui Microsoft excel. Permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk membuat suatu aplikasi, aplikasi ini dibangun berdasarkan sistem kerja dari SMK PGRI 31 Legok yang akan dirubah berdasarkan system dana kas kecil sesuai penerapan akuntansi. Aplikasi ini adalah layanan informasi berbasis website offline yang diperuntukan untuk melakukan pencatatan pengajuan anggaran, kas masuk, dan pencatatan realisasi pencatatan kas keluar. Adapun Bahasa pemrograman yang digunakan dalam membangun aplikasi adalah menggunakan PHP dengan Dreamweaver sebagai editornya, dan MYSQL sebagai database untuk menyimpan data-data transaksi dan data user nya. Aplikasi ini mampu memonitoring penerimaan dan pengeluaran kas kecil, serta dapat mencetak laporan kas kecil yang kemudian diserahkan kepada Kepala Sekolah.

Kata kunci: sistem informasi, laporan keuangan, petty cash

1. PENDAHULUAN

SMK PGRI 31 Legok Kab. Tangerang berdiri pada tahun 1997 dengan nomor statistik sekolah (NSS) 202282206001, beralamat di jalan alun-alun Kecamatan Legok Kabupaten Tangerang, mulai dari status terdaftar kemudian diakui sampai pada perkembangannya pada tahun 2006 sekolah ini mendapat status terakreditasi A dari dua program keahlian yang di buka yaitu Administrasi Perkantoran (AP) dan Akutansi (AK). Sekolah ini di bangun atas swadaya masyarakat setempat dan lingkungan dari pemerintah Kecamatan Legok di bangun diatas lahan dengan luas 3.500M2 berstatus tanah wakaf.

Pembentukan kas kecil ditunjukan untuk membiayai pengeluaran- pengeluaran yang jumlahnya relatif kecil. Pada sistem pengelolaan kas kecil di SMK PGRI 31 Legok sudah terkomputerisasikan namun terbatas hanya menggunakan program tetapi aplikasi komputer yang digunakan masih sangat sederhana yaitu *Microsoft Excel*. Proses pendataannya masih rumit dengan menggunakan buku besar sehingga membutuhkan ketelitian, meskipun sistem yang digunakan sudah terkomputerisasi tetapi masih belum efektif karena tidak memiliki database yang update serta penyimpanan relatif kurang aman karena dapat digunakan oleh siapa saja. Oleh karena itu, peneliti bermaksud merancang suatu

sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas kecil berbasis *website* dengan menggunakan MYSQL sebagai database untuk menyimpan data-data transaksi dan data user-nya. Manfaat penelitian ini adalah:

1. Dapat membantu mengetahui kelemahan sistem yang ada saat ini.
2. Dapat memberikan solusi terhadap hasil identifikasi permasalahan.
3. Dapat mewujudkan serangkaian pengendalian dan pengawasan internal.

Dalam penelitian ini, lebih cenderung pada jenis metode penelitian yang deskriptif, yaitu meneliti atas dasar kegiatan-kegiatan yang dilihat secara langsung, dengan cara mengumpulkan dan menggambarkan data mengenai keadaan secara langsung dari yang menjadi objek penelitian untuk mendapatkan data secara relevan dan akurat. Dari metode penelitian ini peneliti dapat menganalisa tentang sistem kas kecil yang sedang berjalan di SMK PGRI 31 LEGOK dan bagaimana merancang sistem yang dapat memenuhi kebutuhan pada proses kas kecil sehingga mempermudah dalam melihat laporan penerimaan dan pengeluaran kas kecil.

1.1. Permasalahan

Kendala yang saat ini sedang dihadapi oleh SMK PGRI 31 LEGOK dalam pembuatan laporan kas kecil yang masih menggunakan sistem manual meskipun sudah terkomputerisasi tetapi belum efektif sehingga lambat dan tidak akurat menjadi kurang efisien dalam sistem yang berjalan saat ini. Sehingga memakan waktu yang cukup lama saat transaksi penerimaan dan pengeluaran dana kas kecil. Saat karyawan mengajukan permintaan dana kas kecil pada bagian keuangan di bendahara sering kali terjadi keterlambatan dikarenakan adanya nota ataupun bon yang belum ditemukan, walaupun *form application* telah diisi dan diajukan. Hal ini terjadi karena sistem pencarian bon dan nota masih manual dan memakan waktu lama dalam proses pencarian.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Definisi Kas Kecil

Menurut Yulius Eka Agung Seputra (2013:390) dana kas kecil adalah “Untuk pembelian yang sifatnya kecil dan insidental, perusahaan harus menyediakan uang tunai di brankas perusahaan”.

2.2 Definisi PHP

Menurut Betha Sidik (2014:4), “PHP merupakan secara umum dikenal sebagai bahasa pemrograman script script yang membuat dokumen HTML secara *on the fly* yang dieksekusi di *server web*, dokumen *HTML* yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen *HTML* yang dibuat dengan menggunakan *editor* teks atau *editor HTML*. Dikenal juga sebagai bahasa pemrograman *server side*.”

2.3 Definisi Blacbox Testing

Menurut Archarya dan Pandya (ISSN-2277-1956-Vol.2), “*Black Box Testing is a software testing techniques in which functionality of the software undertest (SUT) is tested without looking at the internal code structure*”.

2.4 Literature Review

1. Penelitian yang dilakukan oleh Muniroh (2014) yang berjudul “Analisa Sistem Kas Kecil Pada PT.DULTON” Dari penelitian ini terdapat penjelasan yang telah diuraikan dapat disimpulkan bahwa Sistem kas kecil pada PT.DULTON Tangerang yang sedang berjalan masih kurang efisien dan kurang efektif karena dalam proses penyusunan yang menggunakan pengarsipan yang masih manual yaitu dengan menginput di excel dan menyimpan laporan dalam bentuk ordner-ordner sehingga data mudah hilang. Hal itu juga tentu berpengaruh kepada informasi

yang di butuhkan manajemen untuk mengetahui berapa saja pengeluaran kas setiap bulannya[4].

2. Penelitian yang dilakukan oleh Nurul Khotimah (2014) yang berjudul “Analisa Sistem Informasi Laporan Keuangan Pada MULTI MEDIA PLUS” pada penelitian ini terdapat kesimpulan bahwa sistem laporan keuangan pada Multimedia Plus yang sedang berjalan saat ini belum efektif, karena sistem pembuatan laporannya masih manual, sehingga dalam pengolahan datanya sedikit memakan waktu yang mengakibatkan penyajian laporan menjadi terlambat. Belum berjalan dengan baik, karena pembuatan laporan yang dilakukan dengan menggunakan cara manual, banyak ditemukan kekurangan– kekurangan seperti halnya hilangnya arsip data karyawan, kesalahan menginput data, kesalahan penulisan, dan lamanya waktu yang dibutuhkan. Sehingga mengakibatkan data yang dihasilkan belum akurat. Diperlukan suatu sistem yang dapat memfasilitasi kegiatan pembuatan laporan keuangan melalui sistem informasi laporan keuangan berbasis online sehingga laporan dapat tersimpan dengan baik pada suatu database[5].
3. Penelitian yang dilakukan oleh Annisa Dwiyanti (2014) yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penggunaan Dana Kas Kecil Pada PT.JUMBO POWER INTERNASIONAL” pada penelitian ini yang telah dijelaskan sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa sistem penggunaan dana kas kecil pada PT.JUMBO POWER INTERNASIONAL Masih menggunakan semi komputerisasi dalam mengelola laporan kas kecil, yang artinya masih menulis satu per satu permintaan dana kas kecil ke dalam *Microsoft Excel*, belum adanya pengecekan saat pengajuan dana kas kecil, menginput satu per satu rincian pengeluaran dana kas kecil, membuat laporan harian kas kecil dengan menggunakan *Microsoft Excel* dan membuat laporan bulanan kas kecil harus merekap laporan harian kas kecil[6].
4. Penelitian yang telah dilakukan oleh Ade Mubarak dan Sri Handayani Jurnal Informatika, Vol.III No.1 Tahun 2016 Penelitian ini berjudul “Perancangan Program Transaksi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Berbasis Web”. Metode menggunakan metode Air Terjun (*Waterfall*) Informasi yang dihasilkan dari sistem ini bertujuan pembuatan aplikasi lebih terstruktur dan aplikasi yang dihasilkan bias membantu pencatatan transaksi penerimaan dan pengeluaran kas kecil lebih efektif dan efisien[7].

3. PEMBAHASAN

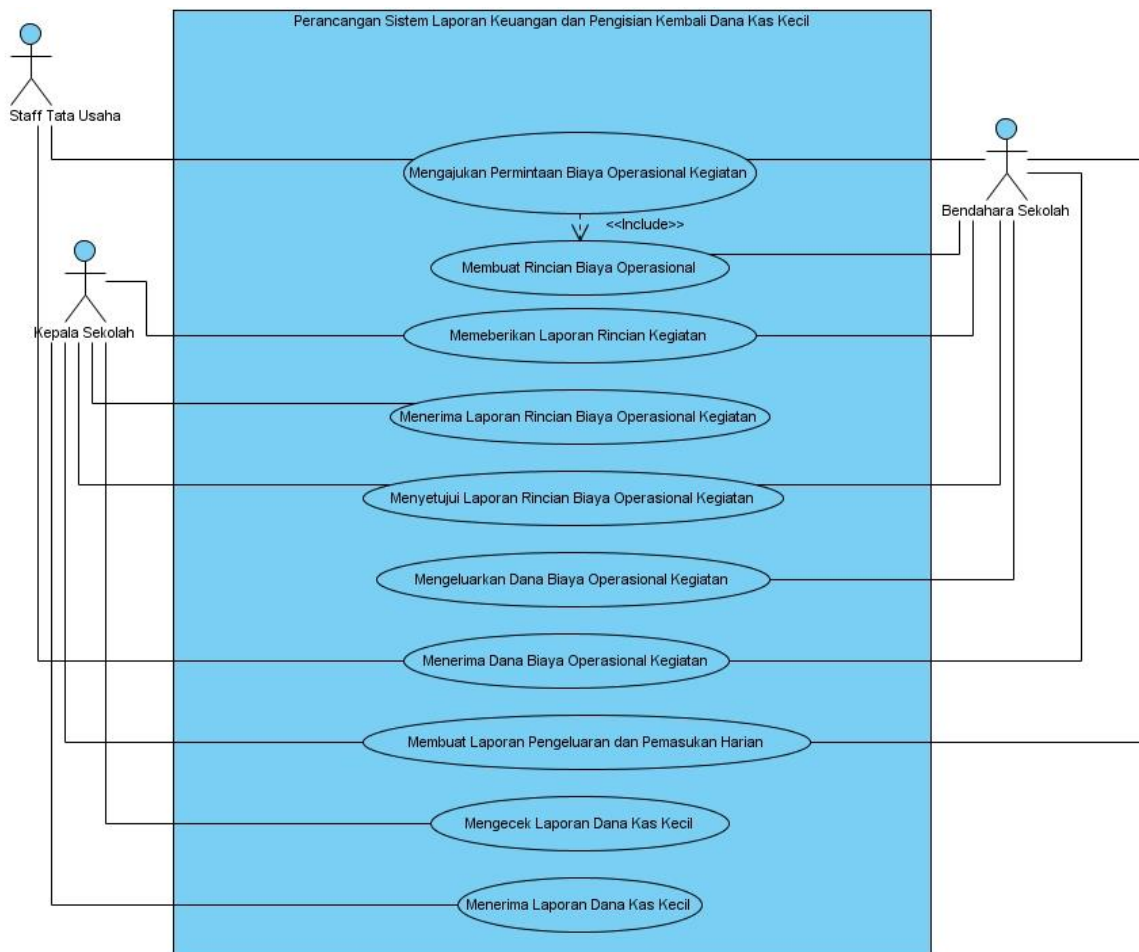
3.1 Prosedur Sistem yang Berjalan

Berdasarkan analisis yang dilakukan peneliti, sistem serta proses pencatatan kas kecil yang sedang berjalan saat ini SMK PGRI 31 Legok cukup berjalan baik namun masih membutuhkan waktu yang lama yaitu orang yang melakukan pengajuan anggaran setiap saatnya harus menanyakan ke bagian bendahara, jika dalam pencatatan ada kendala saat *cash opname*, maka sangatlah beresiko, sedangkan dalam pencatatan diharuskan keakuratan dan kehati – hatian karena bendahara harus menghitung uang yang jumlahnya tidak sedikit . Disamping itu, pencatatan data pengeluaran biaya operasional masih menggunakan buku kas dan *Microsoft Excel* yang menyebabkan sering terjadinya salah pencatatan dan memerlukan waktu yang lama karena harus banyak membuka data yang lain.

Sejalan dengan perkembangan zaman dan berkembangnya kebutuhan atas informasi laporan keuangan kas kecil, maka diperlukan perancangan sistem agar informasi yang dihasilkan memenuhi kebutuhan sekolah dan juga bisa menghemat waktu (efisien). Pengembangan yang dilakukan yaitu dengan cara merancang sebuah sistem informasi kas kecil sebagai laporan harian kas, yang diharapkan dapat memberikan informasi dengan mudah, cepat dan akurat sesuai dengan keinginan *user*.

3.2 Use Case Diagram

Sebuah *Use Case* mempresentasikan sebuah interaksi antara actor dengan sistem. *Use Case Diagram* menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah *system* seperti pada Gambar 1.



Gambar 1. Use Case Diagram Pengajuan Anggaran

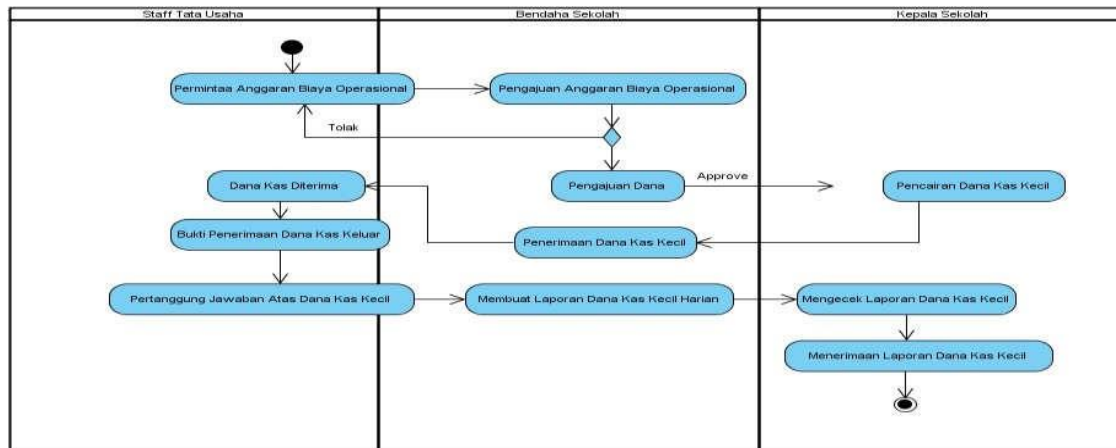
Berdasarkan gambar 1 *Use Case Diagram* diatas terdapat:

- 1 sistem yang mencakup seluruh kegiatan yang sedang berjalan.
- 3 actor yang melakukan kegiatan, yaitu Staff Tata Usaha, Bendahara Sekolah & Kepala Sekoah,
- 10 use case yang biasa dilakukan oleh actor.

3.3 Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alur berawal, *decision* yang mungkin terjadi, bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses parallel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi pada Gambar 2. Berdasarkan Gambar 2 *Activity Diagram* Pengajuan Anggaran yang berjalan saat ini terdiri atas :

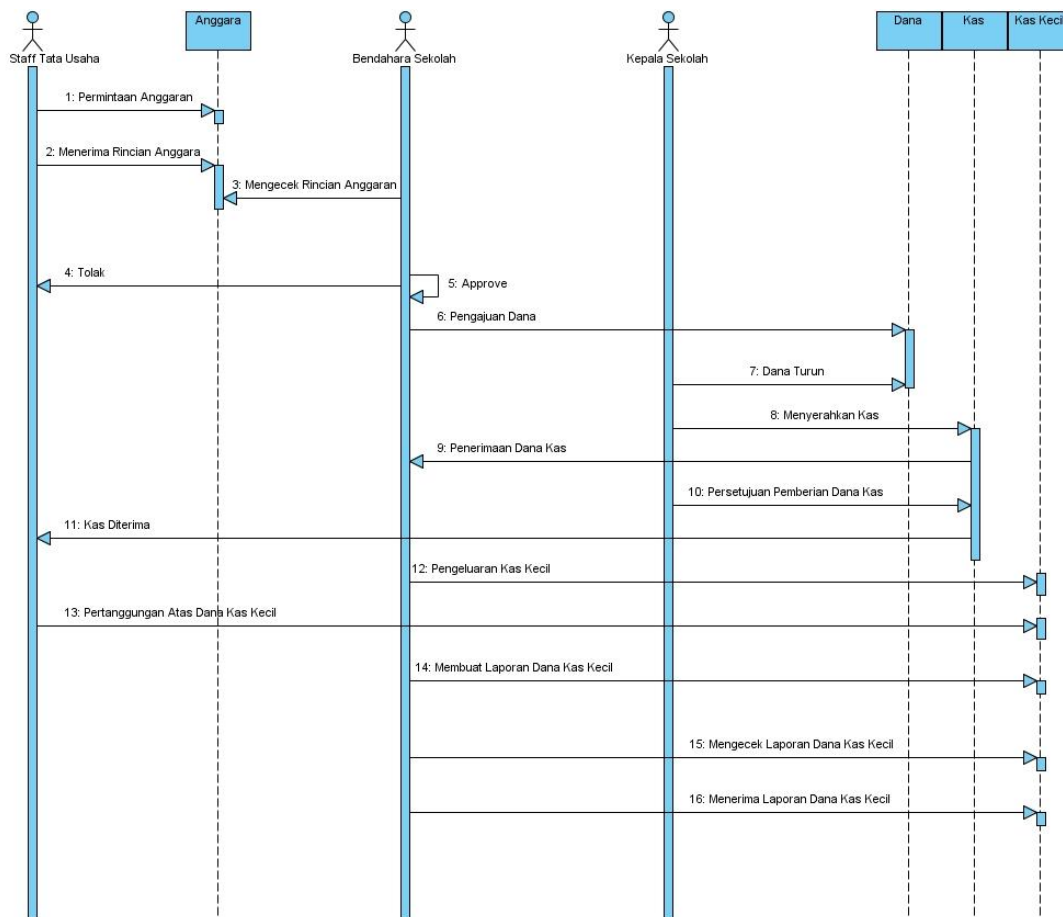
- 1 *initial node* merupakan awal kegiatan
- 3 *swimline* yaitu Staff Tata Usaha, Bendahara Sekolah, Kepala Sekolah.
- 11 *action* menggambarkan eksekusi kegiatan pembuatan laporan permintaan anggaran petty cash.
- 1 *decision node*, menjelaskan tentang hasil dari action yang dilakukan.



Gambar 2. Activity Diagram Pengajuan Anggaran

Berdasarkan Gambar 3. *Sequence Diagram* Pengajuan Anggaran yang sedang berjalan saat ini terdiri atas :

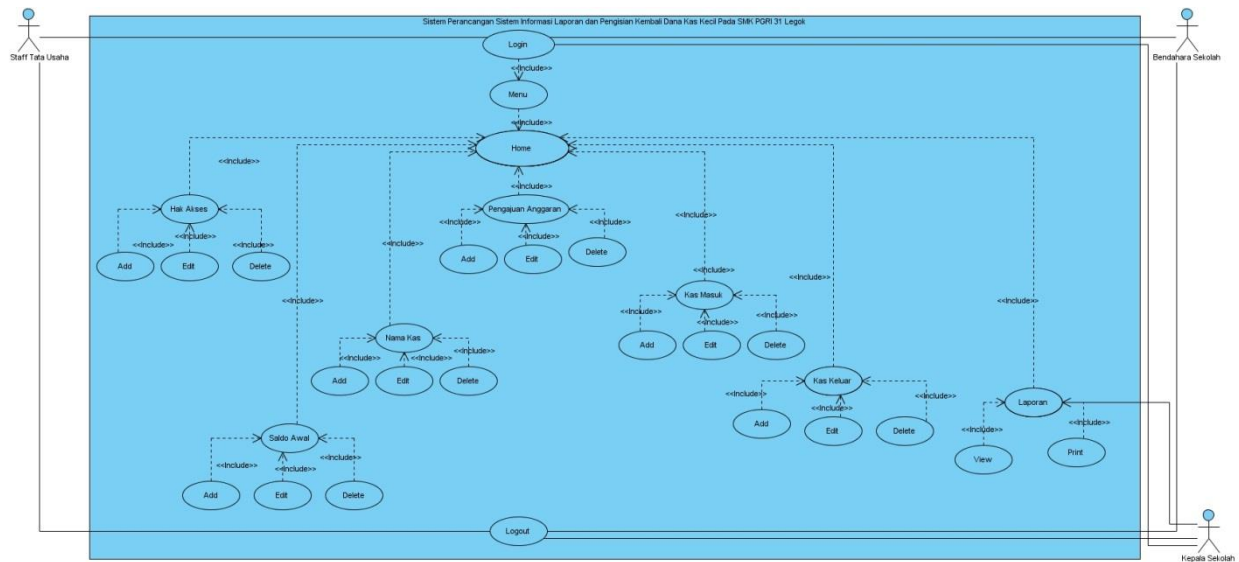
1. 4 *lifeline* yaitu : Anggran, Dana, Kas, Kas Kecil
2. 3 *actory* yaitu : Staff Tata Usaha, Bendahara Sekolah, Kepala Sekolah.
3. 16 *message* yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi, kegiatan yang biasa dilakukan oleh *actor* tersebut.



Gambar 3. Sequence Diagram Pengajuan Anggaran.

3.4 Rancangan Sistem yang Diusulkan

Berdasarkan analisis sistem yang sedang berjalan, diketahui bahwa sistem masih belum dapat memenuhi kebutuhan karena dalam pengolahan datanya masih membutuhkan waktu yang cukup lama dan hasil datanya belum tepat. Setelah kebutuhan sistem diketahui, langkah selanjutnya adalah perancangan sistem usulan yang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan yang tidak didapat dari sistem yang sedang berjalan saat ini. *Use case diagram* sistem yang diusulkan ditunjukkan dalam Gambar 4.



Gambar 4. Use Case Diagram sistem yang diusulkan.

Berdasarkan Gambar 5 Sequence diagram sistem yang diusulkan terdapat :

1. 3 (Tiga) *actor* yang melakukan kegiatan yaitu : Staff Tata Usaha, Bendahara Sekolah dan Kepala Sekolah.
2. 11 (Sebelas) *lifeline* yaitu form login, form home, menu, hak akses, nama saldo awal, nama kas, pengajuan anggaran, kas keluar, kas masuk, dan laporan, logout
3. 28 (Dua Puluh Delapan) *message* yaitu menjalankan *program*, menampilkan *form login*, masukkan *username* dan *password*, *proses login*, cek validasi *login*, menampilkan menu *home*, menu *hak akses*, menu *data tambah*, detail, edit, dan hapus, menampilkan menu laporan, menu melihat dan cetak *State Machine Diagram* yang Diusulkan

Berdasarkan Gambar 6 *sequence diagram* sistem yang diusulkan terdapat :

1. 33 (tiga puluh delapan) *state*
2. 58 (enam puluh enam) *transaction*
3. 1 (satu) *initial pseudo*
4. 1 (Satu) *final node*

Berdasarkan Gambar 7 *Activity Diagram* sistem kas kecil dari sistem yang diusulkan terdapat:

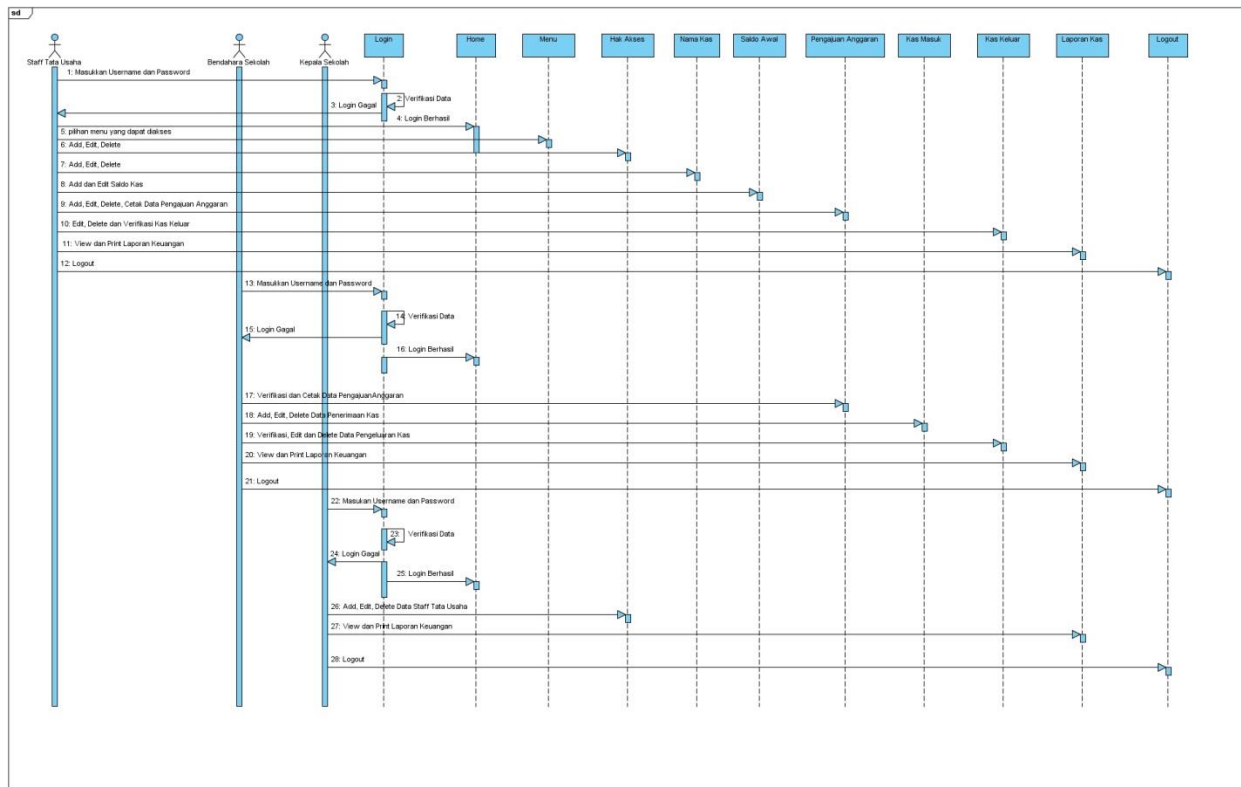
1. 1 (satu) *intial node* untuk mengawali objek
2. 32 (tiga puluh satu) *action*, yang terdiri dari :Masukkan *username* dan *password*, cek *username* dan *password*, menampilkan menu, Menampilkan *home*, pilih menu akses *user*, menampilkan data

akses *user*, pilih menu hak akses, menampilkan data *user*, dapat klik tambah, *edit*, dan hapus *user*, menampilkan data saldo awal, pilih menu saldo awal, menampilkan data saldo awal, dapat klik tambah, edit, dan hapus saldo awal, menampilkan data nama kas, pilih menu nama kas menampilkan list nama kas, dapat klik tambah, edit dan hapus nama kas, menampilkan data pengajuan kas, menampilkan daftar pengajuan kas, pilih klik, dapat tambah, detail, edit dan hapus, menampilkan menu kas masuk, menampilkan list dana kas masuk, dapat menampilkan dana pengajuan dan sisa pengajuan, menampilkan menu kas keluar, menampilkan daftar menu kas keluar, pilih klik tambah, detail, edit, dan hapus, menampilkan menu laporan kas, menampilkan daftar menu laporan kas, pilih cetak dan lihat.

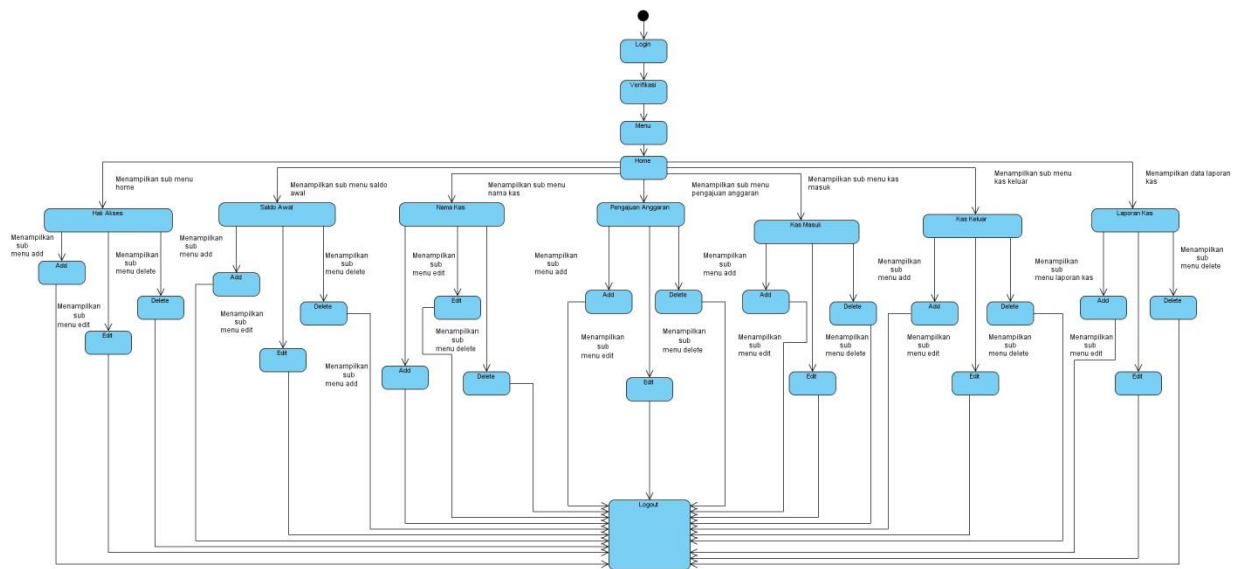
3. 8 (delapan) *fork node*
4. 1 (satu) *final node* untuk menjelaskan bahwa alur sistem telah berakhir.

Berdasarkan gambar 8 *Class diagram* sistem yang diusulkan terdapat yaitu:

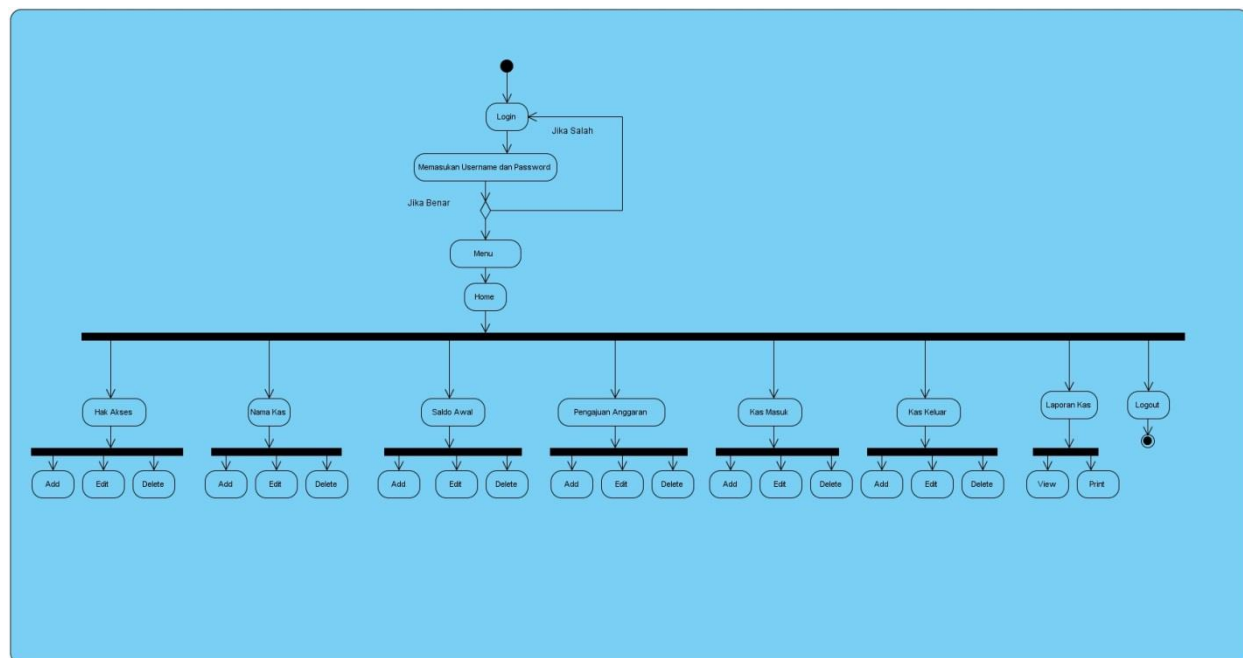
1. 7 (tujuh) *class*, himpunan dari objek-objek yang berbagai atribut serta.
2. (Dua Belasr) *association*, hubungan antara objek satu dengan objek yang lainnya.



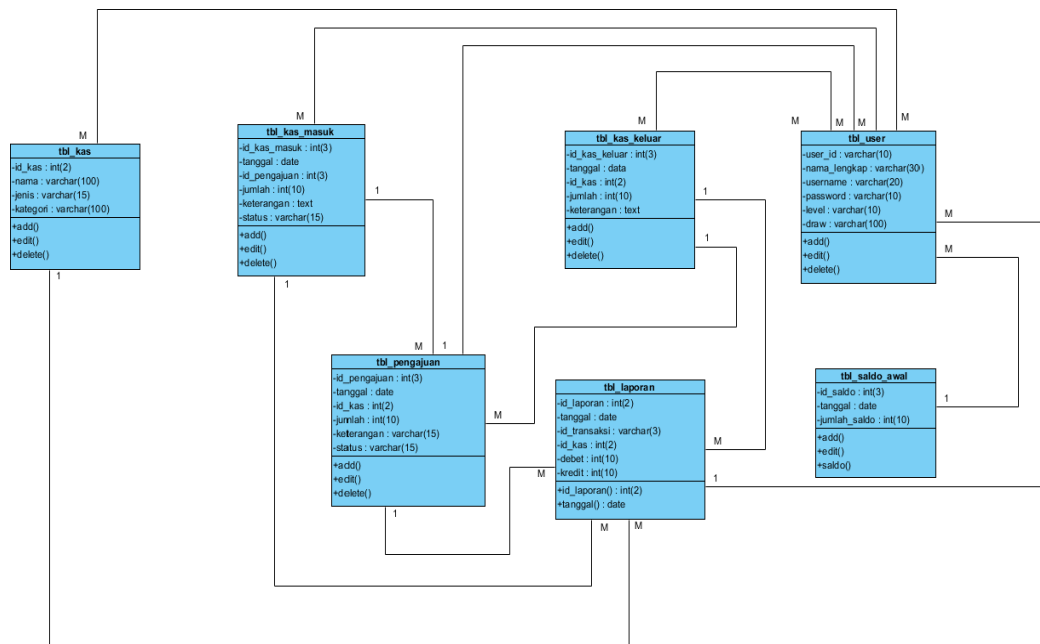
Gambar 5. Sequence Diagram sistem yang diusulkan.



Gambar 6. State Machine Diagram sistem yang diusulkan.

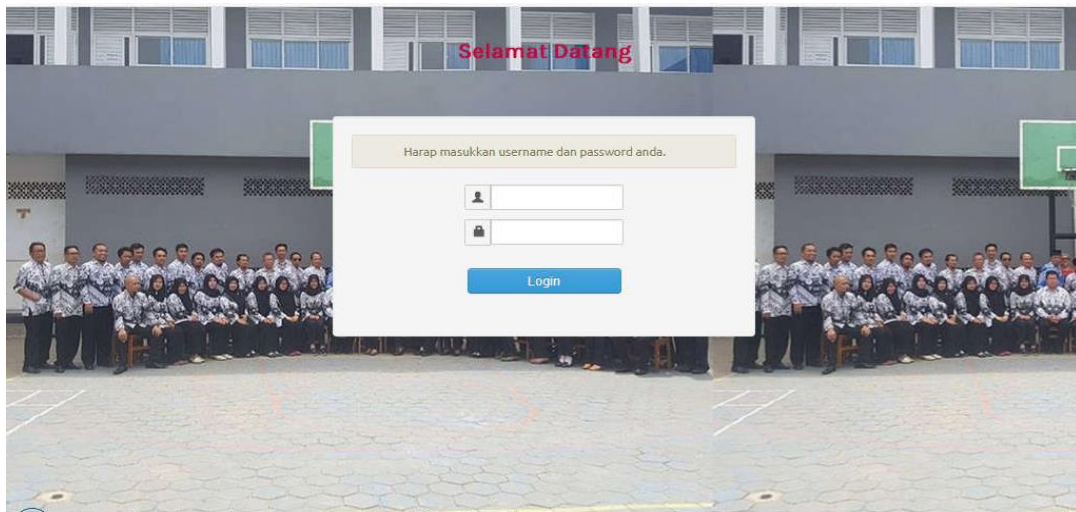


Gambar 7. ActivityDiagram sistem yang diusulkan.



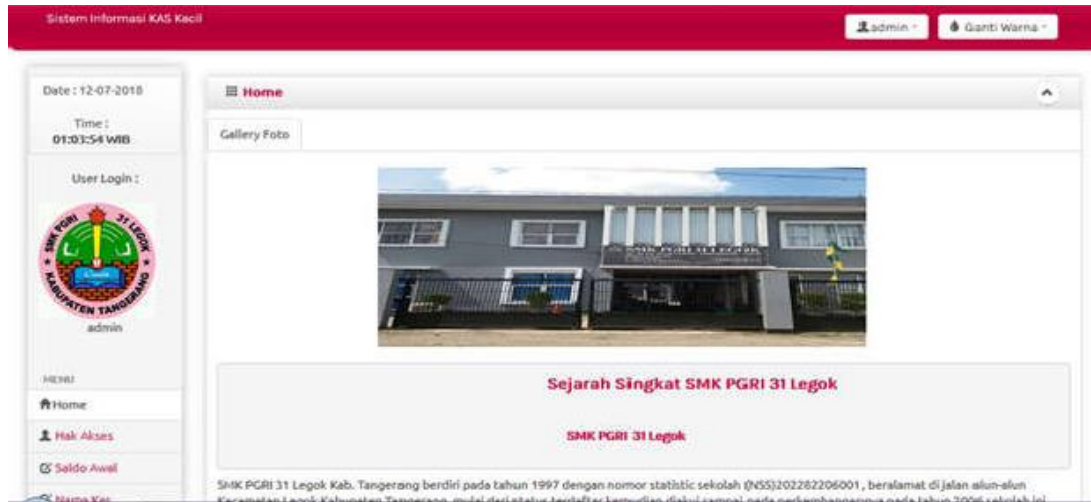
Gambar 8 ClassDiagram sistem yang diusulkan.

Rancangan tampilan menu login terlihat seperti pada Gambar 9.



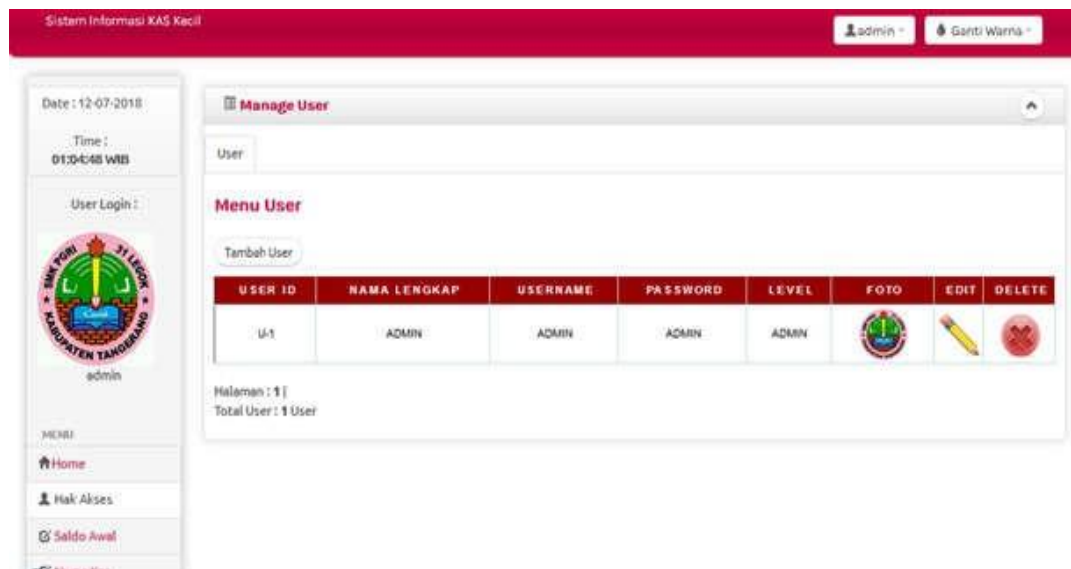
Gambar 9. Rancangan Menu Login

Rancangan tampilan *home* dapat dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10. Rancangan Home

Rancangan tampilan *user* dapat dilihat pada Gambar 11.



Gambar 11. Rancangan Menu User

Rancangan tampilan menu saldo awal dapat dilihat pada Gambar 12.

The screenshot shows the 'Saldo Awal' menu. The top header is red with the text 'Sistem Informasi KAS Kecil' and two buttons: 'admin' and 'Ganti Warna'. The left sidebar contains a date 'Date: 12-07-2018', time 'Time: 01:05:18 WIB', user login 'User Login: admin', a logo for 'KAMPUS TANJUNGPURA', and a menu list with 'Home', 'Hal Akses', 'Saldo Awal', and 'Nama Kas'. The main content area has a title 'Saldo Awal' and an 'Input' section with two text boxes labeled 'Tanggal' and 'Jumlah Saldo', and a 'Simpan' button.

Gambar 12. Tampilan Menu Saldo Awal

Rancangan tampilan menu nama kas dapat dilihat pada Gambar 13.

The screenshot shows the 'Nama Kas' menu. The top header is red with the text 'Sistem Informasi KAS Kecil' and two buttons: 'admin' and 'Ganti Warna'. The left sidebar contains a date 'Date: 12-07-2018', time 'Time: 01:05:48 WIB', user login 'User Login: admin', a logo for 'KAMPUS TANJUNGPURA', and a menu list with 'Home', 'Hal Akses', 'Saldo Awal', and 'Nama Kas'. The main content area has a title 'Nama Kas' and an 'Input' section with a dropdown menu labeled 'Jenis Kas' with 'Pilih' as the selected option, a text box labeled 'Kategori', and a text box labeled 'Nama Kas'. There is also a 'Simpan' button.

Gambar 13. Tampilan Menu Nama Kas

Rancangan tampilan menu pengajuan anggaran dapat dilihat pada Gambar 14.

The screenshot shows the 'Pengajuan Anggaran' form. On the left is a sidebar with the date 'Date : 12-07-2018', time 'Time : 01:06:16 WIB', user login 'admin', and a menu with 'Home', 'Hak Akses', and 'Saldo Awal'. The main form area has a title bar 'Pengajuan Anggaran' and an 'Input' tab. It contains fields for 'Tanggal' (Date), 'Nama Kas' (Cash Name), 'Pilih' (Select), 'Jumlah' (Amount), and 'Keterangan' (Description). A 'Simpan' (Save) button is at the bottom.

Gambar 14. Tampilan Menu Pengajuan Anggaran

Rancangan tampilan kas masuk dapat dilihat pada Gambar 15.

The screenshot shows the 'Kas Masuk' form. The sidebar is identical to the previous one. The main form area has a title bar 'Kas Masuk' and an 'Input' tab. It contains fields for 'Tanggal' (Date), 'Nama Kas' (Cash Name), 'Pilih' (Select), 'Jumlah' (Amount), and 'Keterangan' (Description). A 'Simpan' (Save) button is at the bottom.

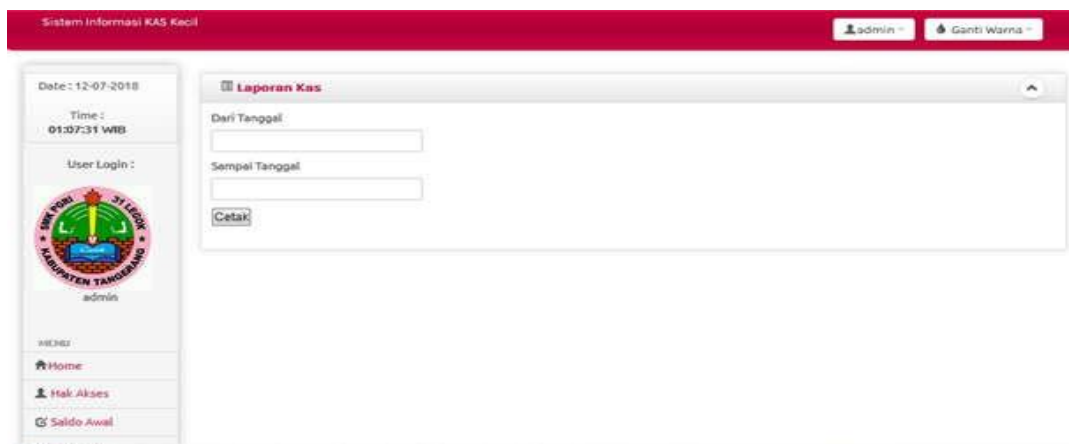
Gambar 15. Tampilan Kas Masuk

Rancangan tampilan kas keluar dapat dilihat pada Gambar 16.

The screenshot shows the 'Kas Keluar' form. The sidebar is identical to the previous ones. The main form area has a title bar 'Kas Keluar' and an 'Input' tab. It contains fields for 'Tanggal' (Date), 'Id Pengajuan' (Request ID), 'Pilih' (Select), 'Jumlah' (Amount), and 'Keterangan' (Description). A 'Simpan' (Save) button is at the bottom.

Gambar 16. Tampilan Kas Keluar

Rancangan tampilan *menu* laporan dapat dilihat pada Gambar 17.



Gambar 17. Tampilan Menu Laporan

4. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

1. Proses pencatatan kas kecil pada SMK PGRI 31 Legok masih menggunakan sistem semi komputerisasi (menggunakan *MS. Excel*) sehingga membuat bendahara sekolah tersebut membutuhkan banyak waktu untuk menyelesaikan laporan kas kecil.
2. Sistem yang sedang berjalan belum berjalan dengan optimal karena tidak adanya *back up* data atau data cadangan sebagai arsip yang dimiliki oleh perusahaan, sehingga meningkatkan resiko kehilangan data. Lalu banyak data yang tidak terkelola dengan baik, karena sistem penyimpanan data masih berupa *fileMicrosoft Excel* sehingga menyulitkan bendahara untuk mencari data laporan kas kecil di bulan sebelumnya dan tidak adanya keamanan pada data sistem kas kecil, dapat mengakibatkan terjadinya manipulasi data.
3. Perancangan aplikasi dimulai dari pembuatan *diagram*, disain dan sistem aplikasi berbasis web, bahasa yang digunakan dalam membangun aplikasi adalah menggunakan *PHP* dengan *Dreamweaver* sebagai editorialnya, dan *MySQL* sebagai database untuk menyimpan data-data transaksi dan data user-nya. Hasil yang dicapai yaitu dapat menyelesaikan rancang sistem kas kecil berbasis *web*, sehingga dapat menyelesaikan permasalahan yang ada. Lalu dalam metode pengujian (*testing*). Peneliti menggunakan metode *Black Box Testing*. Sistem yang dirancang sudah berjalan efektif karena sistem kas kecil sudah berbasis web, sehingga penginputan data, pengecekan, serta proses cetak laporan dapat dilakukan dengan cepat.

4.2 Saran

1. Dibutuhkan ketelitian dalam menginput pemasukan dan pengeluaran administrasi sekolah agar dapat meminimalkan kesalahan data.
2. Perlu adanya sosialisasi untuk menerapkan sistem yang baru, agar dapat memaksimalnya kinerja *staff* terkait.
3. Harus adanya *maintenance* dan *control* sistem agar tidak terjadi kerusakan pada sistem.

5. DAFTAR RUJUKAN

- [1] Seputra, Yulius Eka Agung. 2013. "Komputer Akuntansi". Yogyakarta:MediaKom.
- [2] Sidik Betha, Pohan Husni. 2012. Pemograman Web Dengan HTML. Bandung : Informatika Bandung.
- [3] Acharya, Shivani dan Vidhi Pandya. 2012. Bridge Between Black Box and White Bo-Grey Box Testing Tecnique. International Journal Of Electronics and Computer Science Engineering. ISSN-2277-1956. No.1 Vol.2.
- [4] Muniroh. 2014. Analisa Sistem Kas Kecil Pada PT. DULTON.
- [5] KhotimahNurul. 2014. Analisa Sistem Informasi Laporan Keuangan Pada MULTI MEDIA PLUS.
- [6] Dwiyanti Annisa. 2014. Perancangan Sistem Informasi Penggunaan Dana Kas Kecil Pada PT. JUMBO POWER INTERNASIONAL.
- [7] Ade Mubarak dan Sri Handayani Jurnal Informatika, Vol.III No.1 Tahun 2016. Perancangan Program Transaksi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Berbasis *Web*.