

ANALISIS ALGORITMA SHA-512 DAN WATERMARKING DENGAN METODE LEAST SIGNIFICANT BIT PADA DATA CITRA

Jakaria Sembiring

Manajemen Informatika, Politeknik Unggul LP3M

Jl. Iskandar Muda No. 3EF, Medan, 20155

Telp : +62 61 - 4156355

E-mail : jakarias@yahoo.com

Abstrak

Pesan ataupun informasi yang memiliki nilai kerahasiaan perlu mendapatkan perhatian khusus karena nilai pesan ataupun informasi tersebut sangat penting misalnya informasi tanda kepemilikan, informasi intelejen, militer, dan informasi penting dan rahasia lainnya. Maka perlu adanya teknik atau metode mengamankan data ataupun informasi tersebut yaitu menggunakan kriptografi dan atau watermark. Penelitian ini untuk menganalisa implementasi algoritma SHA-512 dan watermark metode least significant bit pada data citra, untuk mengetahui bagaimana kualitas dan perbedaan citra sebelum dan sesudah disisipkan teks, untuk mengetahui performa kriptografi SHA-512 dan watermark dengan metode least significant bit terhadap data citra. Percobaan dilakukan dengan meng-hash pesan teks rahasia dengan panjang pesan maksimal 250 karakter, karakter yang telah di-hash di-hash dikonversi menjadi bit, setiap bit karakter tersebut disisipkan ke data citra dengan menggunakan metode least significant bit sehingga menghasilkan watermark yang tersembunyi didalam citra tersebut, hasil yang diharapkan adalah data citra tidak berubah namun pesan teks telah disisipkan.

Kata kunci: kriptografi, watermark, hashing, SHA, LSB

Abstract

Message or information that has value confidentiality needs special attention due to the value of the message or information is very important as a sign of ownership information, intelligence, military, and other important and confidential information. Hence need for techniques or methods of securing data or information, the use of cryptography and watermark. This research is to analyze the implementation of the SHA-512 algorithm and watermark method of least significant bits of the image data, to determine how the image quality and the difference before and after inserted text, and to determine the performance of SHA-512 cryptography and watermark with the method of least significant bits of the image data. Experiments done by clicking hashing a text message with the secret message length of 250 characters, characters that have been hashing converted into bits, each bit of the character is inserted into the image data using the least significant bits giving the hidden watermark in the images, the expected result is the image data is not changed but the text has been inserted.

Keyword: cryptography, watermark, hashing, SHA, LSB

1. PENDAHULUAN

Zaman sekarang ini banyak orang menyimpan pesan pada media digital misalnya disimpan pada media gambar namun pesan tersebut merupakan pesan rahasia sehingga pemilik menginginkan agar beberapa orang saja yang dapat mengetahui isi pesan tersebut. Pesan ataupun informasi yang memiliki nilai kerahasiaan perlu mendapatkan perhatian khusus karena nilai pesan ataupun informasi tersebut sangat penting misalnya informasi tanda kepemilikan, informasi intelejen, militer, dan informasi penting dan rahasia lainnya. Oleh karena itu perlu adanya teknik atau metode untuk mengamankan data ataupun informasi tersebut.

Berbagai jenis metode pengamanan pesan dan pengamanan hak cipta data digital telah tersedia. Salah satu metode yang digunakan untuk mengatasi masalah tersebut adalah digital *Watermarking*. *Watermarking* merupakan suatu bentuk dari *Steganography* (teknik untuk menyembunyikan suatu informasi pada suatu media tanpa perubahan yang berarti pada media tersebut). Teknik *Watermarking* akan menyisipkan informasi digital yang disebut *watermark* ke dalam suatu data digital yang disebut *carrier*. *Watermark* yang disisipkan dapat berupa teks biasa, audio, citra maupun video tergantung dari kemampuan media yang ditumpanginya.

Penambahan *watermark* ke dalam citra digital tanpa mempengaruhi kualitas data citra dapat digunakan sebagai bukti otentik kepemilikan suatu data. Untuk pengamanan informasi rahasia maka salah satu caranya adalah informasi tersebut dienkripsi terlebih dahulu sebelum disisipkan ke dalam media digital dan kemudian diekstrak dan didekripsi kembali dari media digital tersebut.

2. TINJAUAN PUSTAKA

Pada naskah publikasi Tugas Akhir yang berjudul “Implementasi Algoritma Kriptografi DES dan Watermark dengan Metode LSB Pada Data Citra” menyatakan bahwa hasil watermark menggunakan metode LSB pada data citra memiliki performa yang cukup bagus dengan waktu relatif cepat dengan menggunakan 100 karakter. Untuk enkripsi dan dekripsi membutuhkan waktu 0.3 dt. Untuk penyisipan teks ke dalam gambar pada file GIF=0.8 dt, JPEG= 1.0 dt, dan PNG=0.7 dt. Sedangkan pengestrakan pada file GIF=0.5 dt, JPEG=0.6 dt, dan file PNG=0,4 dt. Kualitas citra yang disisipi teks sebanyak 100 karakter atau sekitar 100 byte masih belum bisa dilihat secara visual dan walaupun tidak bisa dilihat secara visual, perbedaan citra bisa dilihat dengan histogram.[1]

Perbedaan penelitian ini dengan penelitian sebelumnya terdapat pada algoritma kriptografi yang digunakan, format data citra, dan panjang karakter yang digunakan. Maka penulis mencoba melakukan penelitian menggunakan algoritma SHA-512 dan watermark dengan metode LSB pada data citra dengan format *.BMP dan *.JPEG, dimana panjang karakter yang disisipkan adalah 250 karakter.

2.1 Fungsi Hash

Fungsi hash adalah fungsi yang menerima masukan string yang panjangnya sembarang dan mengkonversinya menjadi string keluaran yang panjangnya tetap (*fixed*). Jika string menyatakan pesan (*message*), maka sembarang pesan M berukuran sembarang dikompresi oleh fungsi *hash* H melalui persamaan $h = H(M)$. Keluaran fungsi *hash* disebut nilai *hash* atau pesan ringkas. Pada persamaan $h = H(M)$, h adalah nilai *hash* atau *message digest* dari fungsi H untuk pesan M. Fungsi *hash* satu arah adalah fungsi *hash* yang bekerja dalam satu arah, pesan yang sudah diubah menjadi pesan ringkas tidak dapat dikembalikan lagi menjadi pesan semula. Contoh fungsi has yang satu arah adalah MD5 dan SHA. MD5 menghasilkan pesan ringkas berukuran 128 bit sedangkan SHA menghasilkan pesan ringkas yang berukuran 160 bit.[2]

2.2 Secure Hash Algorithm (SHA)

SHA adalah fungsi *hash* satu arah yang didesain oleh *National Security Agency* (NSA) dan dipublikasi oleh *National Institute of Standards and Technology* (NIST) sebagai *Federal Information Processing Standard* (FIPS) pada tahun 1993 dan disebut sebagai SHA-0, dua tahun kemudian dipublikasikan SHA-1 generasi selanjutnya yang merupakan perbaikan dari algoritma SHA-0. Pada tahun 2002 dipublikasikan empat variasi lainnya, yaitu SHA-224, SHA-256, SHA-384, dan SHA-512, keempatnya disebut sebagai SHA-2. SHA dinyatakan aman karena secara komputasi tidak dapat ditemukan isi pesan dari *message digest* yang dihasilkan, dan tidak dapat dihasilkan dua pesan yang berbeda menghasilkan *message digest* yang sama. Setiap perubahan yang terjadi pada pesan akan menghasilkan *message digest* yang berbeda. SHA-512 menggunakan 80 konstanta 64 bit yang sama, yang ditampung pada variabel $K_0^{(512)}, K_1^{(512)}, \dots, K_{79}^{(512)}$. Konstanta dihasilkan dari proses *fractional parts* dari *cube roots* pada 80 bilangan prima pertama.[3]

2.3 Watermark

Watermarking merupakan teknik penyisipan data ke dalam elemen multimedia seperti citra, audio atau video[4]. *Watermarking* merupakan suatu proses yang berakar pada konsep ilmu *steganography*. *Steganography* sendiri sudah dikenal sejak jaman Mesir kuno. Menurut Cachin dalam [5] *steganography* diartikan sebagai suatu seni dan ilmu untuk menyembunyikan pesan yang sebenarnya sehingga orang awam tidak dapat mendeteksinya

2.4 Least Significant Bit (LSB)

Menurut [6], metode LSB (*Least Significant Bit*) merupakan salah satu metode *watermarking* yang bekerja dalam mode warna RGB (*Red, Green, Blue*). Metode ini bekerja dengan cara menyisipkan informasi pada bit-bit paling kanan dari setiap elemen RGB. Perubahan bit paling kanan hanya menimbulkan perubahan nilai RGB sebesar 1 dari 256 warna yang ada. Perubahan tersebut tidak dapat dideteksi dengan mata telanjang. Namun dengan komputer, misalnya menggunakan metode *Enhanced LSB*, dapat dideteksi dengan mudah apakah gambar mengandung watermark atau tidak. Metode LSB mudah untuk dideteksi karena penyisipan informasi dilakukan secara langsung dalam *bit-bit* dokumen tanpa melalui proses pengacakan.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Fungsi Hash SHA-512

Fungsi *hash* SHA-512 merupakan fungsi yang menghasilkan *message digest* ukuran 512 *bit* dan panjang blok 1024 *bit*. Terdapat 80 putaran dalam fungsi ini. Untuk melakukan *padding bit* dilakukan dengan cara yang sama dengan SHA-1, namun ukuran blok menjadi 1024 *bit*, bukan 512 *bit*. Daftar konstanta setiap putaran adalah sebagai berikut [3] (dari kiri ke kanan) :

| | | | |
|-------------------|------------------|-------------------|------------------|
| 428a2f98d728ae22 | 7137449123ef65cd | b5c0fbcfec4d3b2f | e9b5dba58189dbbc |
| 3956c25bf348b538 | 59f111f1b605d019 | 923f82a4af194f9b | ab1c5ed5da6d8118 |
| d807aa98a3030242 | 12835b0145706fbe | 243185be4ee4b28c | 550c7dc3d5ffb4e2 |
| 72be5d74f27b896f | 80deb1fe3b1696b1 | 9bdc06a725c71235 | c19bf174cf692694 |
| e49b69c19ef14ad2 | efbe4786384f25e3 | 0fc19dc68b8cd5b5 | 240ca1cc77ac9c65 |
| 2de92c6f592b0275 | 4a7484aa6ea6e483 | 5cb0a9dcdbd41fbd4 | 76f988da831153b5 |
| 983e5152ee66dfab | a831c66d2db43210 | b00327c898fb213f | bf597fc7beef0ee4 |
| c6e00bf33da88fc2 | d5a79147930aa725 | 06ca6351e003826f | 142929670a0e6e70 |
| 27b70a8546d22ffc | 2e1b21385c26c926 | 4d2c6dfc5ac42aed | 53380d139d95b3df |
| 650a73548baf63de | 766a0abb3c77b2a8 | 81c2c92e47edae6 | 92722c851482353b |
| a2bfe8a14cf10364 | a81a664bbc423001 | c24b8b70d0f89791 | c76c51a30654be30 |
| d192e819d6ef5218 | d69906245565a910 | f40e35855771202a | 106aa07032bdbl8 |
| 19a4c116b8d2d0c8 | 1e376c085141ab53 | 2748774cdf8eeb99 | 34b0bcb5e19b48a8 |
| 391c0cb3c5c95a63 | 4ed8aa4ae3418acb | 5b9cca4f7763e373 | 682e6ff3d6b2b8a3 |
| 748f82ee5defb2fc | 78a5636f43172f60 | 84c7814a1f0ab72 | 8cc702081a6439ec |
| 90befffa23631e28 | a4506cebd82bde9 | bef9a3f7b2c67915 | c67178f2e372532b |
| ca273eceeaa26619c | d186b8c721c0c207 | eada7dd6cde0eb1e | f57d4f7fee6ed178 |
| 06f067aa72176fba | 0a637dc5a2c898a6 | 113f9804bef90dae | 1b710b35131c471b |
| 28db77f523047d84 | 32caab7b40c72493 | 3c9ebe0a15c9bebc | 431d67c49c100d4c |
| 4cc5d4becb3e42b6 | 597f299cfc657e2a | 5fcb6fab3ad6faec | 6c44198c4a475817 |

Berikut adalah fungsi yang digunakan pada setiap putaran adalah:

1. Penjadwalan pesan

$$W_t = \begin{cases} M_t^{(i)} & 0 \leq t \leq 15 \\ \sigma_1^{\{512\}}(W_{t-2}) + W_{t-7} + \sigma_0^{\{512\}}(W_{t-15}) + W_{t-16} & 16 \leq t \leq 79 \end{cases}$$

2. Inisialisasi

$$a = H_0^{(i-1)} \quad b = H_1^{(i-1)} \quad c = H_2^{(i-1)} \quad d = H_3^{(i-1)} \quad e = H_4^{(i-1)} \quad f = H_5^{(i-1)} \quad g = H_6^{(i-1)} \quad h = H_7^{(i-1)}$$

3. Fungsi untuk setiap putaran

$$T_1 = h + \sum_1^{\{512\}} (e) + Ch(e, f, g) + K_t^{\{512\}} + W_t$$

$$T_2 = \sum_0^{\{512\}} (a) + Maj(a, b, c)$$

$$h = g$$

$$g = f$$

$$f = e$$

$$e = d + T_1$$

$$d = c$$

$$c = b$$

$$b = a$$

$$a = T_1 + T_2$$

$$Ch(x, yz) = (x^y) \oplus (\neg x^z)$$

$$Maj(x, yz) = (x^y) \oplus (x^z) \oplus (y^z)$$

$$\sum_0^{\{512\}} (x) = ROTR^{28}(x) \oplus ROTR^{34}(x) \oplus ROTR^{39}(x)$$

$$\sum_1^{\{512\}} (x) = ROTR^{14}(x) \oplus ROTR^{18}(x) \oplus ROTR^{41}(x)$$

$$\sigma_0^{\{512\}} = ROTR^1(x) \oplus ROTR^{18}(x) \oplus SHR^7(x)$$

$$\sigma_1^{\{512\}} = ROTR^{19}(x) \oplus ROTR^{61}(x) \oplus SHR^6(x)$$

4. Hitung nilai hash

$$\begin{aligned}
H_0^{(i)} &= a + H_0^{(i-1)} \\
H_1^{(i)} &= b + H_1^{(i-1)} \\
H_2^{(i)} &= c + H_2^{(i-1)} \\
H_3^{(i)} &= d + H_3^{(i-1)} \\
H_4^{(i)} &= e + H_4^{(i-1)} \\
H_5^{(i)} &= f + H_5^{(i-1)} \\
H_6^{(i)} &= g + H_6^{(i-1)} \\
H_7^{(i)} &= h + H_7^{(i-1)}
\end{aligned}$$

5. Nilai hash akhir

$$H_0^{(N)} \parallel H_1^{(N)} \parallel H_2^{(N)} \parallel H_{03}^{(N)} \parallel H_4^{(N)} \parallel H_5^{(N)} \parallel H_6^{(N)} \parallel H_7^{(N)}$$

Keluaran akhir dari algoritma SHA adalah hasil penyambungan *bit-bit* di A, B, C, D, E, F, G dan H.

Misalnya hendak melakukan *hashing* terhadap pesan berikut ini :

universitas putra indonesia

Maka hasil hashing SHA-512 adalah :

359297FB866D63C2E6059F317ED28F992552131C4834597E25A4909B77A2E93B2AC9028F56CC12BF6CF
8260EEE4E40EDA24AC437FB0DD3FA49A5CC9B466C88A2

Hasil tersebut dikonversi menjadi bilangan biner, bilangan biner tersebut disisipkan di bit terakhir pada masing-masing warna baik R, G dan B.

3.2 Metode Penyisipan *Least Significant Bit*

Hasil perhitungan fungsi hashing dikonversi menjadi bilangan biner, maka masing-masing hasil konversi tersebut disisipkan ke dalam data citra. Metode yang digunakan untuk penyisipan pesan adalah dengan metode *least significant bit* pada data citra yang menyusun file gambar BMP 24 bit. Gambar BMP 24 bit setiap pixel pada gambar terdiri dari susunan tiga warna yaitu merah, hijau, biru dikenal dengan warna RGB. Masing warna disusun oleh bilangan 8 bit dengan format biner 00000000 sampai 11111111.

Warna biru berada pada bit pertama sampai bit delapan, dan warna hijau berada pada bit sembilan sampai dengan bit 16, sedangkan warna merah berada pada bit 17 sampai dengan bit 24. Metode penyisipan LSB (*least significant bit*) merupakan penyisipan pesan dengan cara mengganti bit ke 8, 16 dan 24 pada representasi biner file gambar dengan representasi biner pesan rahasia yang akan disembunyikan. Dengan demikian pada setiap *pixel* file gambar BMP 24 bit dapat disisipkan 3 bit pesan. Pada bit ke-8, 16 dan 24 diganti dengan representasi biner huruf, dan hanya tiga bit rendah yang berubah, untuk penglihatan mata manusia, sulit untuk membedakan warna pada file gambar yang telah diisi pesan bila dibandingkan dengan data citra asli sebelum disisipi dengan pesan. Sebelum melakukan penggantian bit LSB, semua data citra yang bukan tipe 24-bit diubah menjadi format 24-bit. Jadi, setiap dua *pixel* sudah mengandung komponen RGB. Setiap byte di dalam data bitmap diganti satu bit LSB dengan bit data yang disembunyikan. Jika byte tersebut merupakan komponen hijau (G), maka penggantian 1 bit LSB hanya mengubah sedikit kadar warna hijau, dan perubahan ini tidak terdeteksi oleh mata manusia. Data citra 24 bit sudah tersusun atas komponen RGB, maka tidak perlu dilakukan perubahan format. Setiap *byte* di dalam data bitmap diganti satu bit LSB dengan bit data yang akan disisipkan.

Berikut adalah hasil perbandingan performa data citra sebelum dan sesudah disisipkan pesan :

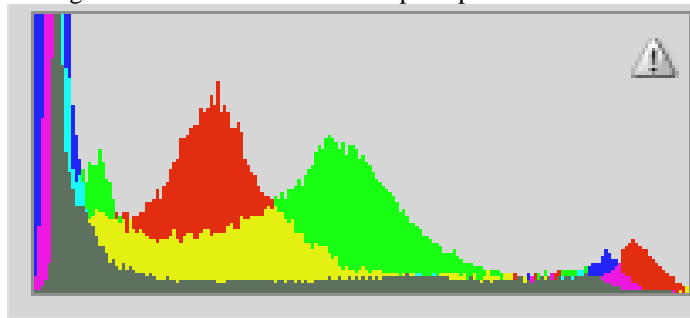
Tabel 1 Performa Data Citra sebelum disisipkan pesan

Data Citra



Ukuran Citra 800 x 600
Format Citra BMP

Histogram Data Citra sebelum disisipkan pesan



Dari Tabel 1 dapat dilihat bahwa data citra dengan ukuran 800 x 600 pixel merupakan data citra yang belum disisipkan pesan teks, dan pada kolom kedua merupakan histogram yang berguna untuk melihat apakah data citra ada perubahan warna atau tidak.

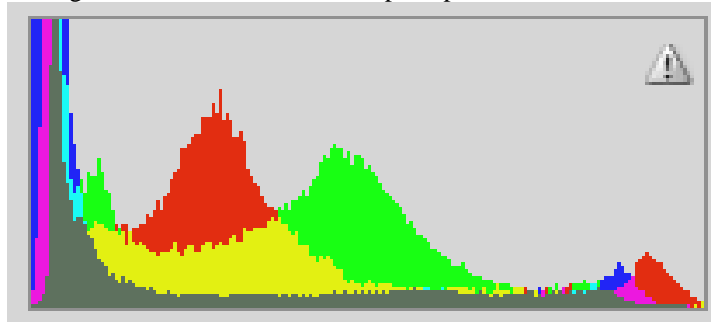
Tabel 2 Performa Data Cita setelah disisipkan pesan

Data Citra



Ukuran Citra 800 x 600
Format Citra BMP

Histogram Data Citra setelah disisipkan pesan



Berdasarkan Tabel 2 dapat dilihat bahwa data citra dengan ukuran 800 x 600 pixel merupakan data citra yang telah disisipkan pesan teks, dan pada kolom kedua adalah histogram yang berguna untuk melihat perbedaan warna citra setelah disisipkan pesan teks. Baik tabel 1 dan tabel 2 tidak tampak perbedaan yang signifikan akibat dari penyisipan pesan teks.

4. SIMPULAN DAN SARAN

4.1 Simpulan

Data citra yang telah disisipkan pesan teks memiliki performa yang baik. Kualitas citra yang disisipi pesan teks tidak bisa dilihat secara visual. Walaupun tidak bisa dilihat secara visual, perbedaan citra bisa dilihat dengan histogram. Oleh karena itu citra yang telah disisipkan pesan teks tidak mempengaruhi kualitas citra secara signifikan. Penggunaan kriptografi SHA-512 dalam penyisipan pesan teks ke dalam data citra dapat dijadikan metode pengamanan pesan rahasia agar tidak dapat diketahui oleh orang-orang yang tidak bertanggungjawab.

4.2 Saran

Berikut ini saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan dalam pengembangan aplikasi watermarking agar dapat dikembangkan menjadi lebih baik lagi, yaitu: format gambar yang digunakan untuk menyimpan pesan rahasia hanya format *.bmp dan *.jpeg sehingga saran penulis dapat dikembangkan format gambar yang lain.

5. DAFTAR RUJUKAN

- [1] Fitri, Sulidar, 2010, Implementasi Algoritma Kriptografi DES dan Watermark dengan Metode LSB Pada Data Citra, AMIKOM Yogyakarta.
- [2] Burrows, James, 2005, *Securer Hash Standard*, USA: US National Institute and Technology.
- [3] FIPS 180-3, 2008, *Secure Hash Standard (SHS)*, USA: Information Technology Laboratory, USA: National Institute of Standards and Technology.
- [4] Cahyana; T. Basarudin dan Danang Jaya. 2007. Teknik Watermarking Citra berbasis SVD.National Conference on Computer Science & Information Technology 2007. Januari 29-30,2007.
- [5] C. Cachin, *An Information-Theoretic Model for Steganography*, Proceedings of 2nd Workshop on Information Hiding, MIT Laboratory for Computer Science, May 1998
- [6] Evan. 2009. Studi Digital Watermarking Citra Bitmap dalam Mode Warna Hue Saturation Lightness, Institut Teknologi Bandung, Bandung.